

# Tobii Dynavox Gaze Viewer

## Manuale dell'utente



## Manuale dell'utente Tobii Dynavox Gaze Viewer

Version 2.0.1

08/2017

Tutti i diritti riservati

Copyright © Tobii AB (publ)

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo (elettronico, tramite fotocopia, registrazione o altro tipo) senza la preventiva autorizzazione scritta dell'autore.

La protezione del copyright rivendicata comprende tutti i materiali e le informazioni tutelabili dalle leggi sul copyright ora permessi per legge scritta o giudiziale o concessi più avanti, incluso, senza limitazione, il materiale generato dai programmi software visualizzati sullo schermo quali schermate, menu e così via.

Le informazioni contenute in questo manuale sono di proprietà di Tobii Dynavox. La riproduzione, parziale o totale, senza la preventiva autorizzazione scritta di Tobii Dynavox è vietata.

I prodotti a cui viene fatto riferimento in questo documento possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi proprietari. L'editore e l'autore non riconoscono alcuna garanzia in merito a questi marchi.

Sebbene siano state prese tutte le possibili precauzioni nella preparazione di questo documento, l'editore e l'autore non si assumono alcuna responsabilità per eventuali errori o omissioni oppure per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute in questo documento o dei programmi e del codice sorgente forniti a corredo. In nessun caso l'editore e l'autore saranno responsabili per eventuali perdite di profitto o qualsiasi altro danno commerciale causato o presumibilmente causato direttamente o indirettamente dalle informazioni incluse in questo documento.

Il contenuto è soggetto a modifica senza preavviso.

Visitare il sito Tobii Dynavox [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) per versioni aggiornate di questo documento.

# Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni su Tobii Dynavox Gaze Viewer</b> .....	<b>4</b>
1.1	Uso previsto .....	4
1.2	Requisiti di sistema.....	4
<b>2</b>	<b>Installazione, avvio e gestione delle licenze</b> .....	<b>6</b>
2.1	Installazione di Tobii Dynavox Gaze Viewer .....	6
2.2	Gestione della licenza .....	6
	2.2.1    Attivazione della licenza.....	6
	2.2.2    Disattivazione della licenza .....	7
2.3	Primo avvio.....	7
2.4	Aggiornamento del software Gaze Viewer .....	7
<b>3</b>	<b>Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer</b> .....	<b>8</b>
3.1	Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller .....	8
3.2	Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback .....	9
<b>4</b>	<b>Utilizzo di Tobii Dynavox Gaze Viewer</b> .....	<b>11</b>
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	11
	4.1.1    Registrazione dell'interazione oculare e dell'audio .....	11
	4.1.2    Registrazione solo dell'interazione oculare .....	11
	4.1.3    Attivazione/disattivazione Live Gaze.....	11
4.2	Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback .....	12
	4.2.1    Selezione sequenza temporale.....	13
	4.2.2    Salvare immagine o video .....	13
4.3	Impostazioni .....	13
<b>5</b>	<b>Impostazioni di Gaze Viewer</b> .....	<b>14</b>
5.1	Raccolta dati .....	14
5.2	Gestione licenze .....	14
5.3	Eye tracker .....	15
	5.3.1    Scheda Calibrazione .....	15
	5.3.2    Scheda Avanzate .....	18

# 1 Informazioni su Tobii Dynavox Gaze Viewer

## 1.1 Uso previsto

Tobii Dynavox Gaze Viewer è un'applicazione potente e facile da utilizzare che consente a un utente esperto di salvare video, immagini e file audio da una sessione su un dispositivo utilizzando Eye Control e Gaze Interaction. Consente la riproduzione editabile con plot di Heat Maps e Gaze Data, video e immagini salvate nonché dati di "interazione oculare live" sopra qualsiasi altra applicazione per fornire le informazioni necessarie per la creazione di report semplici in relazione a valutazioni Eye Gaze, rapporti clinici, lavori scolastici, comprensione della lettura, comprensione clinica e molto altro ancora.

Un Gaze Plot è una rappresentazione del movimento dell'occhio dell'utente sullo schermo, fissaggio per fissaggio. Ciascun "punto" del Gaze Plot viene tracciato quando viene registrato un "fissaggio" dell'interazione oculare dell'utente in un determinato punto dello schermo. La rappresentazione di quanto suddetto viene realizzata da un punto di dimensioni differenti e da un numero a seconda della sequenza dei fissaggi. La dimensione del punto di Gaze Plot è relativo alla durata o permanenza del fissaggio da parte dell'utente su un punto specifico; più grande è il punto, più lunga sarà la permanenza dello sguardo e, pertanto la messa a fuoco, su tale punto dello schermo.

Una Heat Map è una rappresentazione delle diverse aree dello schermo in cui l'utente si è soffermato più a lungo con lo sguardo. Una volta generata una Heat Map, saranno indicate aree di colore Verde, Giallo, Arancione e Rosso intorno alla schermo per rappresentare la permanenza dello sguardo dell'utente su determinate aree nel tempo. I colori passano in modo fluido dal Verde al Giallo, all'Arancione, al Rosso (in tale ordine), laddove il Verde e il Rosso rappresentano, rispettivamente, il tempo minimo e massimo di permanenza dello sguardo su un'area dello schermo. Ciò significa che le aree di colore Rosso sono le "Hot Spot" nella Heat Map e rappresentano le aree sulle quali lo sguardo dell'utente si è soffermato più a lungo, pertanto di maggior interesse.

## 1.2 Requisiti di sistema

Componente	Requisiti
Computer e processore	Processore Dual-Core , 2.0 gigahertz (GHz) o più veloce (minimo raccomandato).
Memoria (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (minimo raccomandato)
Hard Disk	450 megabyte (MB) disponibili.
USB	USB 2.0
Compatibilità software per Eye Tracking	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software</li><li>• Tobii Dynavox Gaze Point</li><li>• Tobii Dynavox Windows Control</li></ul>
Sistema operativo	Tobii Dynavox Gaze Viewer funziona con entrambe le versioni a 32 e 64 bit dei sistemi operativi Microsoft Windows. Quando Tobii Dynavox Gaze Viewer a 32-bit è installato su una versione del sistema operativo Windows a 64-bit, il programma viene eseguito nel layer a 32-bit. <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 7 (32-bit<sup>1</sup> o 64-bit<sup>2</sup>)</li><li>• Windows 8.1 (32-bit o 64-bit)</li><li>• Windows 10 (32-bit o 64-bit)</li></ul>
Versione .NET	4.5
Eye tracker	Qualsiasi eye tracker di Tobii Dynavox o Tobii Tech che supporti Tobii Eye Tracking Core Software.
Altri requisiti e considerazioni	Per l'attivazione della licenza è necessaria la connessione Internet.

<b>Componente</b>	<b>Requisiti</b>
Tobii Eye Tracking Core Software	Versione 2.8 o successiva.
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. quando utilizzato con Gaze Interaction Software</li> <li>2. quando utilizzato con Gaze Interaction Software o Windows Control</li> </ol>	

La registrazione richiede 500 MB di spazio disponibile sul disco e un po' di spazio aggiuntivo per il salvataggio del proprio file video. Lo spazio su disco utilizzato per la registrazione dei progetti è notevole a seconda del sistema, della risoluzione dello schermo, della lunghezza della registrazione e se si desidera registrare interazione oculare e audio o solo interazione oculare. Un minuto di registrazione richiede circa 140 MB per la sola interazione oculare e 165 MB per l'interazione oculare e l'audio con una risoluzione dello schermo di 1920 × 1200.

# 2 Installazione, avvio e gestione delle licenze

## 2.1 Installazione di Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Visitare [www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer](http://www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer) e scaricare il software Tobii Dynavox Gaze Viewer.
2. Installare Tobii Dynavox Gaze Viewer
3. Attendersi alle istruzioni visualizzate.

## 2.2 Gestione della licenza

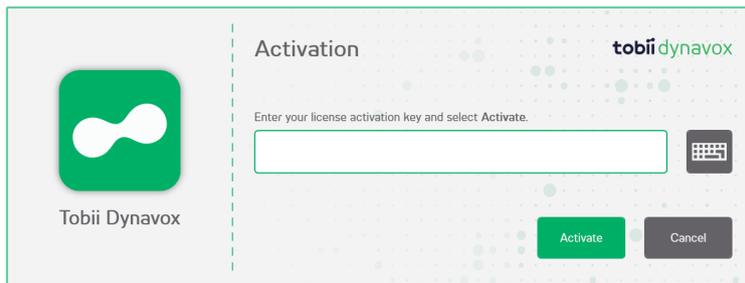
### 2.2.1 Attivazione della licenza



The Tobii Dynavox Gaze Viewer può essere eseguito su uno (1) computer/dispositivi con la stessa licenza.

Quando si acquista Tobii Dynavox Gaze Viewer, si riceverà una License Activation Key per il software nell'e-mail di Conferma ordine.

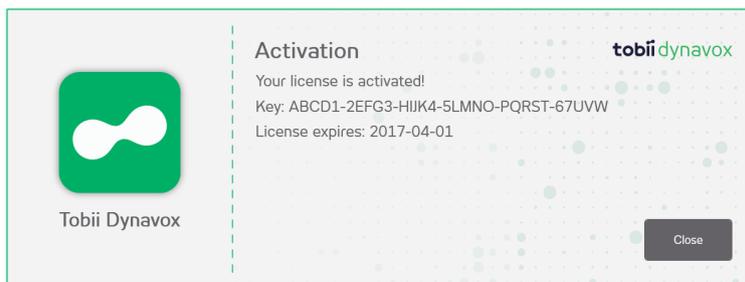
Quando Tobii Dynavox Gaze Viewer viene eseguito per la prima volta, verrà avviato **License Manager**.



La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

È possibile trovare la propria **License Activation Key** nell'e-mail di Conferma ordine.

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Inserire la **License activation key**.
3. Selezionare il pulsante **Attiva**.



La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

4. Selezionare il pulsante **Chiudi**.

## 2.2.2 Disattivazione della licenza

Per disattivare Tobii Dynavox Gaze Viewer, seguire la procedura seguente:

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Avviare Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Selezionare il pulsante  (IMPOSTAZIONI).
4. Selezionare il pulsante **Apri Gestione licenze**.
5. Selezionare il pulsante **Disattiva**.



La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

6. Selezionare:
  - **Sì** — per disattivare la licenza di questo dispositivo.
  - **No** — per annullare.

## 2.3 Primo avvio

Quando Tobii Dynavox Gaze Viewer viene lanciato per la prima volta, la Guida di configurazione fornirà all'utente istruzioni tramite la configurazione di avvio di Tobii Dynavox Gaze Viewer. I passi indicati nella guida sono:

- Configurare il display. Per ulteriori informazioni, vedere [5.3.2.1 Configura display, pagina 18](#).
- Creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere [5.3.1.1 Crea un nuovo profilo](#).
- Verificare la calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere [5.3.1.3 Prova la calibrazione](#).

## 2.4 Aggiornamento del software Gaze Viewer

Tobii Dynavox rilascia regolarmente versioni aggiornate del software Gaze Viewer.

Durante l'installazione del software Gaze Viewer, sul dispositivo verrà installato il software Update Notifier. Se il dispositivo è connesso a Internet, Update Notifier controllerà automaticamente se esistono versioni aggiornate del software Gaze Viewer e di altri software Tobii Dynavox installati sul dispositivo.

Per cercare manualmente eventuali aggiornamenti del software, trovare l'applicazione Update Notifier sul dispositivo e selezionare l'icona  (Update Notifier) per avviare l'applicazione.

# 3 Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer

## 3.1 Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

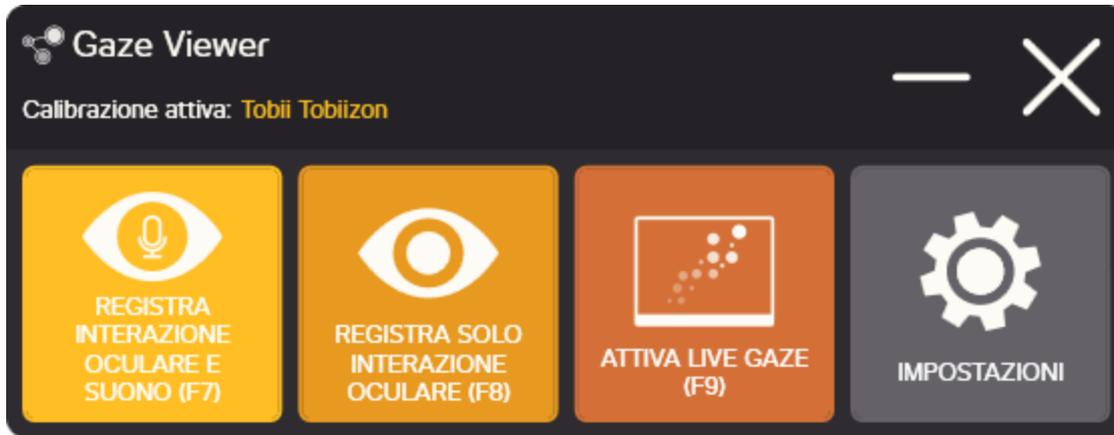


Figura 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

Simbolo	Descrizione	Simbolo	Descrizione
<b>REGISTRA INTERAZIONE OCULARE E SUONO (F7)</b> 	Consente di avviare una registrazione con entrambi i dati di interazione oculare e audio.	<b>ARRESTA REGISTRAZIONE (F7, F8)</b> 	Consente di arrestare la registrazione.
<b>REGISTRA SOLO INTERAZIONE OCULARE (F8)</b> 	Consente di avviare una registrazione solo con dati dell'interazione oculare.	<b>DISATTIVA LIVE GAZE (F9)</b> 	Live Gaze è attivo, commutare il pulsante per disattivare l'interazione oculare visiva live.
<b>ATTIVA LIVE GAZE (F9)</b> 	Live Gaze è disattivato, commutare il pulsante per attivare l'interazione oculare visiva live.	<b>IMPOSTAZIONI</b> 	Suggerimenti e impostazioni per Tobii Dynavox Gaze Viewer Per ulteriori informazioni, vedere <i>5 Impostazioni di Gaze Viewer, pagina 14.</i>

## 3.2 Icone in Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback

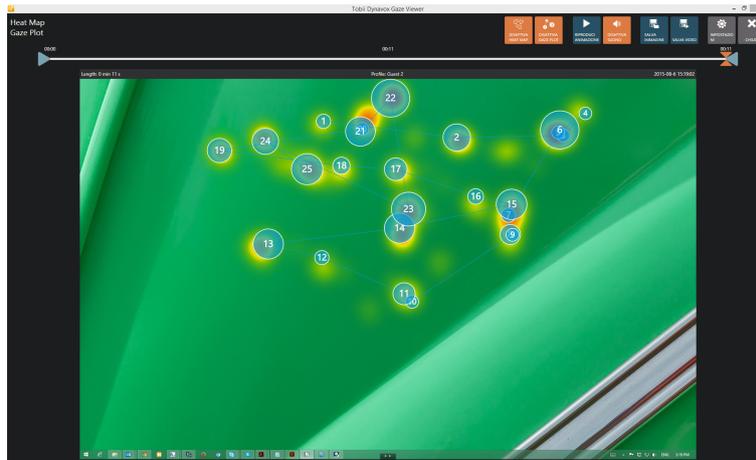
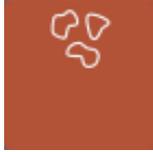
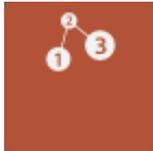
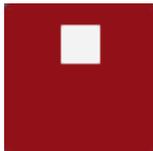
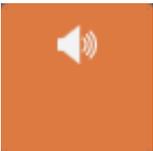
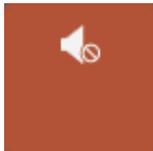
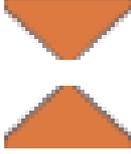


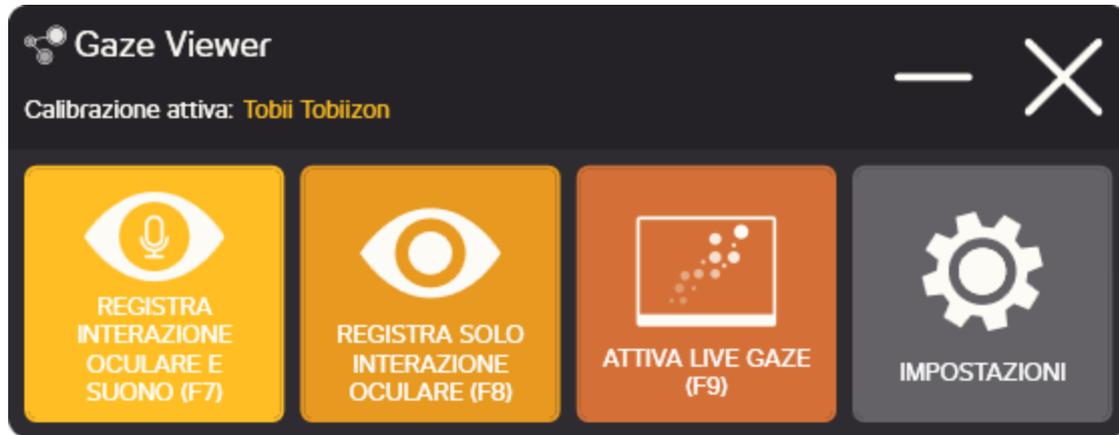
Figura 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback

Simbolo	Descrizione	Simbolo	Descrizione
<b>DISATTIVA HEAT MAP</b> 	L'Heat Map è visibile (impostazione predefinita). Commutare il pulsante per disattivare l'Heat Map.	<b>ATTIVA HEAT MAP</b> 	L'Heat Map non è visibile. Commutare il pulsante per attivare l'Heat Map.
<b>DISATTIVA GAZE PLOT</b> 	Il Gaze Plot è visibile (impostazione predefinita). Commutare il pulsante per disattivare il Gaze Plot.	<b>ATTIVA GAZE PLOT</b> 	Il Gaze Plot non è visibile. Commutare il pulsante per attivare il Gaze Plot.
<b>RIPRODUCI ANIMAZIONE</b> 	Selezionare il pulsante per avviare l'animazione.	<b>ARRESTA ANIMAZIONE</b> 	Selezionare il pulsante per arrestare l'animazione.
<b>DISATTIVA SUONO</b> 	La registrazione viene eseguita con l'audio e l'audio è attivato e sarà riprodotto quando si riproduce l'animazione.	<b>ATTIVA SUONO</b> 	La registrazione viene eseguita con l'audio e l'audio è disattivato e non sarà riprodotto quando si riproduce l'animazione.
<b>ATTIVA SUONO</b> 	La registrazione viene eseguita senza audio.	<b>SALVA IMMAGINE</b> 	Consente di salvare la registrazione come immagine come visualizzata sullo schermo.

<b>Simbolo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Simbolo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>SALVA VIDEO</b> 	Consente di salvare la registrazione come video con l'impostazione dell'intervallo di tempo corrente per la registrazione.	<b>IMPOSTAZIONI</b> 	Consente di aprire la pagina Dashboard. Per ulteriori informazioni, vedere <i>5 Impostazioni di Gaze Viewer, pagina 14</i> .
<b>CHIUDI</b> 	Consente di chiudere Gaze Viewer Editor & Playback.	<b>HANDLE SEQUENZA TEMPORALE (Punto iniziale)</b> 	Punto iniziale della registrazione. Trascinare per cambiare il punto iniziale della registrazione.
<b>HANDLE SEQUENZA TEMPORALE (Punto finale)</b> 	Punto finale della registrazione. Trascinare per cambiare il punto finale della registrazione.	<b>HANDLE SEQUENZA TEMPORALE (Punto temporale specifico)</b> 	Punto temporale effettivo nella registrazione. Trascinare per cambiare il punto temporale effettivo.

# 4 Utilizzo di Tobii Dynavox Gaze Viewer

## 4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



### 4.1.1 Registrazione dell'interazione oculare e dell'audio

Avviare una registrazione selezionando il pulsante  (REGISTRA INTERAZIONE OCULARE E SUONO (F7)) o il tasto  sulla tastiera.

 Per nascondere lo strumento durante la registrazione, utilizzare i comandi da tastiera tra parentesi per avviare o arrestare la registrazione.

Arrestare la registrazione selezionando il pulsante  (ARRESTA REGISTRAZIONE (F7, F8)) o i tasti  o .

### 4.1.2 Registrazione solo dell'interazione oculare

Avviare una registrazione selezionando il pulsante  (REGISTRA SOLO INTERAZIONE OCULARE E SUONO (F8)) o il tasto  sulla tastiera.

 Per nascondere lo strumento durante la registrazione, utilizzare i comandi da tastiera tra parentesi per avviare o arrestare la registrazione.

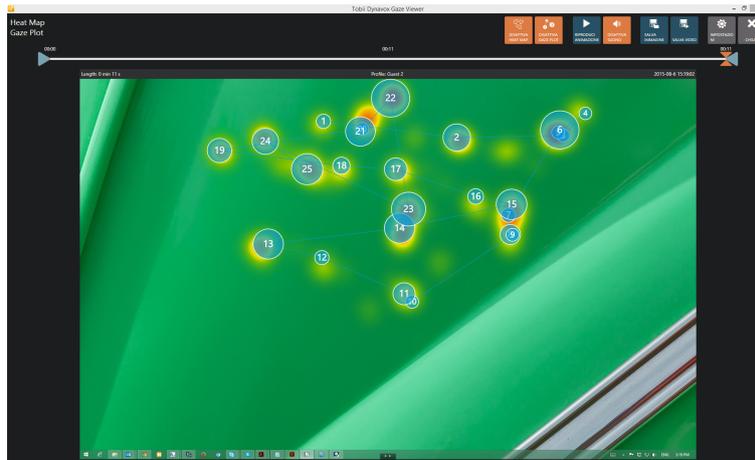
Arrestare la registrazione selezionando il pulsante  (ARRESTA REGISTRAZIONE (F7, F8)) o i tasti  o .

### 4.1.3 Attivazione/disattivazione Live Gaze

Selezionare il pulsante  (DISATTIVA LIVE GAZE (F9)) o il tasto  sulla tastiera per disattivare Live Gaze.

Selezionare il pulsante  (ATTIVA LIVE GAZE (F9)) o il tasto  sulla tastiera per attivare Live Gaze.

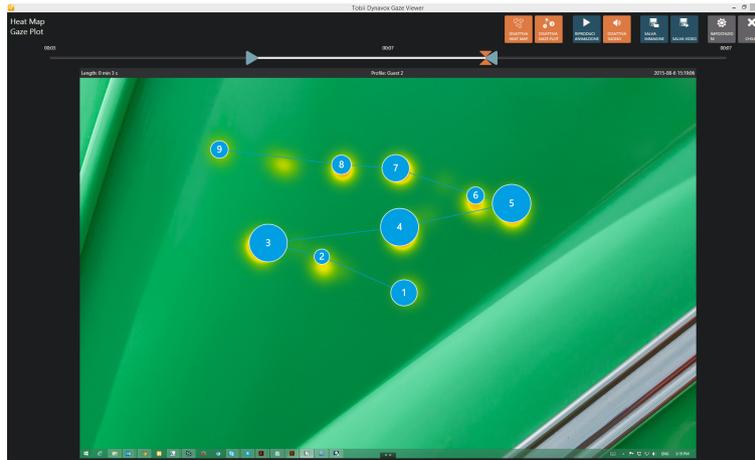
## 4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback



Quando la registrazione viene arrestata, la schermata Editor & Playback si apre automaticamente.

- Selezionare il pulsante  (IMPOSTAZIONI) nella schermata Editor & Playback per i suggerimenti, per accedere al manuale e alla Gestione licenze.
- Commutare  (DISATTIVA HEAT MAP) (impostazione predefinita) /  (ATTIVA HEAT MAP) per nascondere o visualizzare Heat Map.
- Commutare  (DISATTIVA GAZE PLOT) (impostazione predefinita) /  (ATTIVA GAZE PLOT) per nascondere o visualizzare Gaze Plot.
- Commutare  (DISATTIVA SUONO) (impostazione predefinita) /  (ATTIVA SUONO) per poter riprodurre la registrazione con l'audio attivato o disattivato. Se la registrazione viene eseguita senza audio, il pulsante è disabilitato  (ATTIVA SUONO).
- Selezionare il pulsante  (RIPRODUCI ANIMAZIONE) per avviare una riproduzione della registrazione e selezionare il pulsante  (ARRESTA ANIMAZIONE) per arrestare la riproduzione.
- Selezionare il pulsante  (CHIUDI) per chiudere Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback e tornare a Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller nonché per poter avviare una nuova registrazione. Per ulteriori informazioni, vedere 4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller*, pagina 11.

## 4.2.1 Selezione sequenza temporale



Se la registrazione è stata effettuata su sfondi o pagine (schermate) differenti, è necessario trascinare gli handle delle sequenze temporali una alla volta per mostrare soltanto i dati dell'interazione oculare per la finestra temporale di interesse. Quando si sposta l'handle di una sequenza temporale, la finestra Editor & Playback visualizzerà l'immagine di sfondo per tale punto temporale, aiutando l'utente a selezionare la schermata corretta. Salvare la selezione corrente come immagine o video ed effettuare una nuova selezione temporale per la schermata successiva. Per ulteriori informazioni, vedere [4.2.2 Salvare immagine o video](#), pagina 13.



Ripetere fino al salvataggio di tutte le diverse schermate di interesse dalla registrazione.

- Trascinare l'icona  (Punto iniziale) in una nuova posizione per cambiare il punto iniziale della registrazione.
- Trascinare l'icona  (Punto finale) in una nuova posizione per cambiare il punto finale della registrazione.
- Trascinare l'icona  (Punto temporale effettivo) in una nuova posizione per visualizzare sullo schermo esattamente tale punto temporale della registrazione.

## 4.2.2 Salvare immagine o video

- Selezionare il pulsante  (SALVA IMMAGINE) per salvare come immagine il punto temporale effettivo corrente.
- Selezionare il pulsante  (SALVA VIDEO) per salvare il video della finestra temporale salvata della registrazione.



Il profilo utente attivo di Gaze Interaction sarà visualizzato nella parte centrale superiore della schermata registrata. La lunghezza della registrazione sarà visualizzata nell'angolo superiore sinistro della schermata registrata e la data e l'ora della registrazione saranno visualizzate nell'angolo superiore destro della schermata registrata.



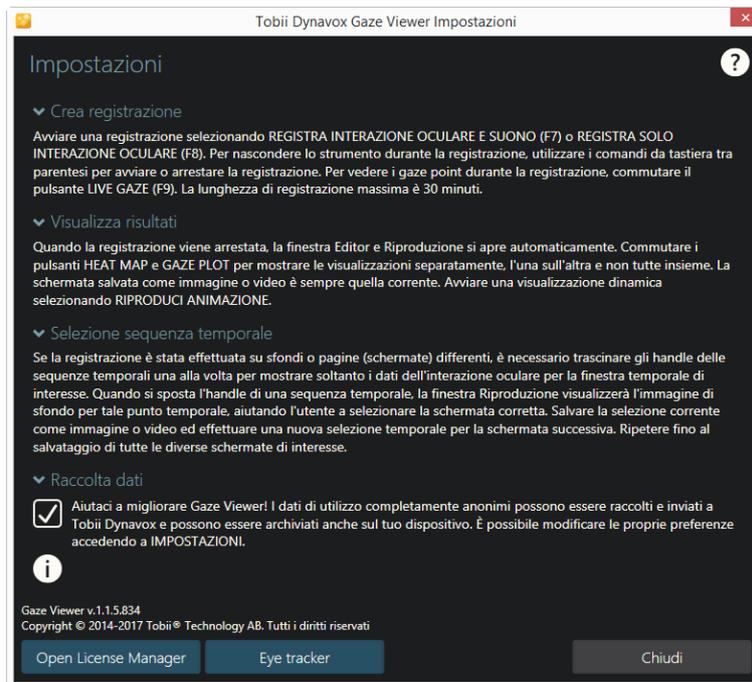
Ci vorrà del tempo per salvare una registrazione lunga, pertanto portare pazienza.

## 4.3 Impostazioni

Per ulteriori informazioni, vedere [5 Impostazioni di Gaze Viewer](#), pagina 14.

# 5 Impostazioni di Gaze Viewer

Selezionare il pulsante  (IMPOSTAZIONI) per accedere alle impostazioni di Tobii Dynavox Gaze Viewer.



In Impostazioni, l'utente troverà alcuni brevi suggerimenti su come utilizzare il software di Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Selezionare l'icona  per aprire il manuale. Il manuale si aprirà nel browser Internet predefinito.

## 5.1 Raccolta dati

Aiutateci a migliorare ulteriormente Tobii Dynavox Gaze Viewer, raccogliendo e condividendo in modo completamente anonimo i vostri dati di utilizzo. Nessuna informazione personale sarà condivisa.



Non sarà raccolto alcun dato della registrazione, solo i dati su come il software viene utilizzato.

Selezionare la casella di spunta **Raccolta dati** per condividere in modo anonimo i dati di utilizzo per Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Deselezionare la casella di spunta **Raccolta dati** se non si desidera condividere i dati di utilizzo per Tobii Dynavox Gaze Viewer.

## 5.2 Gestione licenze

Con la stessa licenza, Tobii Dynavox Gaze Viewer può essere eseguito su un solo computer/dispositivo per volta. Per abilitare l'utilizzo di Tobii Dynavox Gaze Viewer su un altro computer/dispositivo, disattivare prima Tobii Dynavox Gaze Viewer.

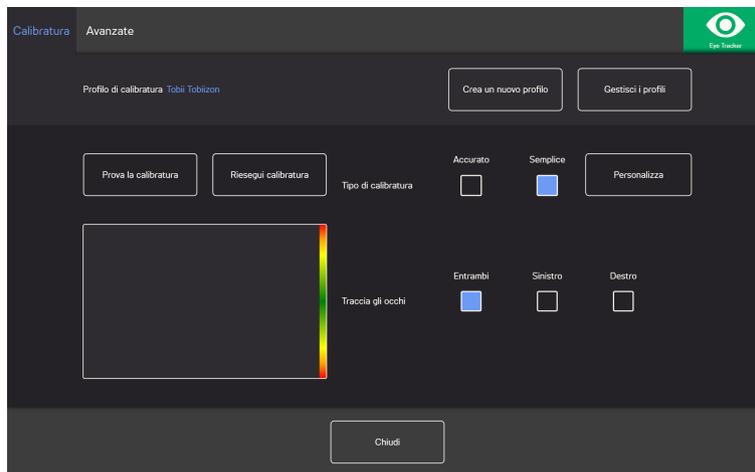
Selezionare il pulsante **Apri Gestione licenze** per accedere alla Gestione licenze.

Per attivare la licenza, vedere [2.2.1 Attivazione della licenza, pagina 6](#).

Per disattivare la licenza, vedere [2.2.2 Disattivazione della licenza, pagina 7](#).

## 5.3 Eye tracker

### 5.3.1 Scheda Calibrazione



**Profilo di calibrazione:** Visualizza il nome del profilo attivo.

**Crea nuovo profilo:** Selezionare questo pulsante per creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.1 *Crea un nuovo profilo*, pagina 15.

**Gestisci i profili:** Selezionare questo pulsante per passare a un profilo già esistente. Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.2 *Gestisci i profili*, pagina 16.

**Prova la calibrazione:** Selezionare questo pulsante per aprire la pagina di verifica calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.3 *Prova la calibrazione*, pagina 16.

**Tipo di calibrazione:** Ci sono due (2) tipi differenti di calibrazione: **Accurato** o **Semplice**. Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.5 *Tipo di calibrazione*, pagina 17.

**Esegui tracking degli occhi:** Selezionare la modalità con cui il dispositivo deve eseguire il tracking degli occhi dell'utente: **Entrambi**, **Sinistro** o **Destro**.

#### 5.3.1.1 Crea un nuovo profilo

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.  
Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.5 *Tipo di calibrazione*, pagina 17.
2. Selezionare il pulsante **Crea nuovo profilo**.
3. Selezionare **Sì** per proseguire oppure **No** per annullare l'operazione.
4. Assegnare un nome al nuovo profilo.



È necessario utilizzare la tastiera e il mouse.

È possibile utilizzare soltanto caratteri alfanumerici.

5. Selezionare il pulsante **Avanti**.
6. Posizionare l'utente in modo che i due puntini, che rappresentano gli occhi dell'utente, siano al centro della casella mostrata sullo schermo.  
Il processo di calibrazione viene avviato quando il puntino destro lampeggia di fronte all'utente.
7. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.
8. Provare la calibrazione.  
Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.3 *Prova la calibrazione*, pagina 16.
9. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

### 5.3.1.2 Gestisci i profili

Nella pagina Gestisci i profili sarà possibile attivare o eliminare un profilo esistente.

Nella parte centrale dello schermo, sotto Profilo attivo, sarà possibile vedere il nome del profilo attivo.

Tutti i profili disponibili saranno elencati sotto forma di pulsante nella pagina, utilizzare il pulsante  e  per scorrere i profili disponibili.

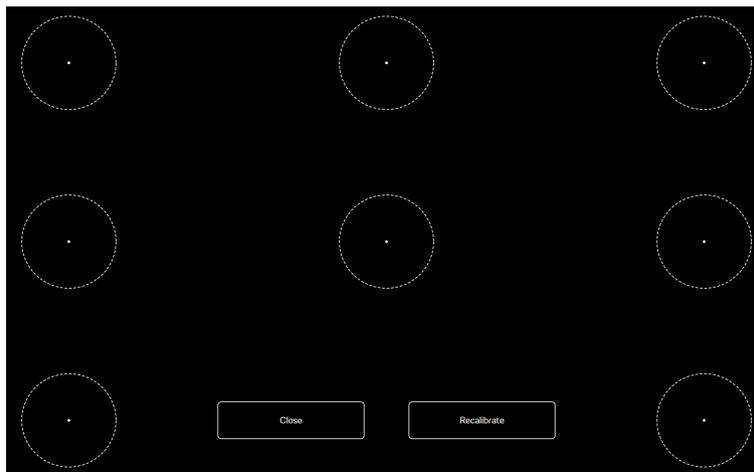
#### 5.3.1.2.1 Attivazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da attivare.
2. Selezionare il pulsante **Attiva** situato nell'angolo superiore destro dello schermo.
3. Selezionare **Sì** per attivare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

#### 5.3.1.2.2 Cancellazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da eliminare.
2. Selezionare il pulsante **Elimina** situato nell'angolo superiore sinistro dello schermo.
3. Selezionare **Sì** per eliminare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

### 5.3.1.3 Prova la calibrazione



Nella pagina di verifica calibrazione, è possibile testare la calibrazione utilizzando gli obiettivi predefiniti sullo schermo per vedere se è necessario ricalibrare l'eye tracker.

1. Guardare ogni punto in ciascun cerchio sullo schermo per vedere l'entità di precisione dell'eye tracking.
2. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

#### 5.3.1.4 Ricalibrazione

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.  
Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.5 *Tipo di calibrazione, pagina 17*.
2. Selezionare il pulsante **Riesegui calibrazione** per avviare un nuovo processo di calibrazione per il profilo attivo.
3. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.
4. Provare la calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere 5.3.1.3 *Prova la calibrazione, pagina 16*.

5. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

### 5.3.1.5 Tipo di calibrazione

Sono disponibili due (2) tipi di calibrazione: **Accurato** e **Semplice**.

#### 5.3.1.5.1 Accurato

Selezionare la casella **Accurato** per attivare il tipo di calibrazione più accurato.

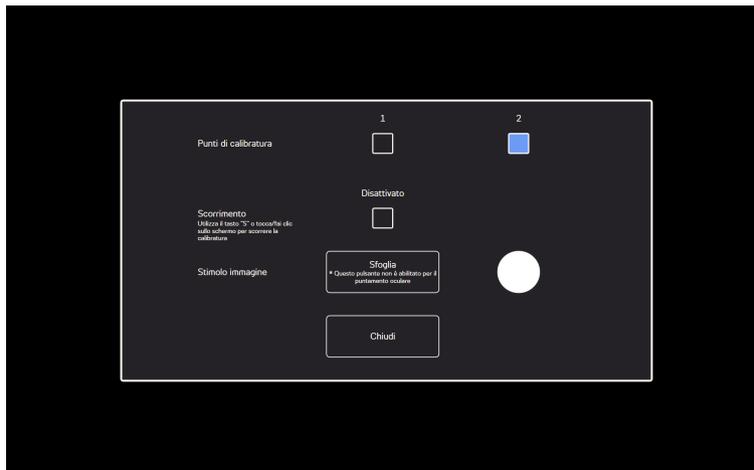
Con il tipo di calibrazione Accurato attivato, il processo di calibrazione sarà a sette (7) punti, calibrazione "pop the dots". Il tipo di calibrazione Accurato è quello predefinito.

#### 5.3.1.5.2 Semplice

Selezionare la casella **Semplice** per attivare il tipo di calibrazione facile, quando è più importante eseguire rapidamente e in modo semplice la calibrazione, piuttosto di eseguire una calibrazione molto accurata.

Quando il tipo di calibrazione semplice è selezionato, è possibile personalizzare il processo di calibrazione.

Selezionare il pulsante **Personalizza** per personalizzare il processo di calibrazione.



**Punti di calibrazione:** Selezionare se è necessario utilizzare **1** o **2** punti di calibrazione.



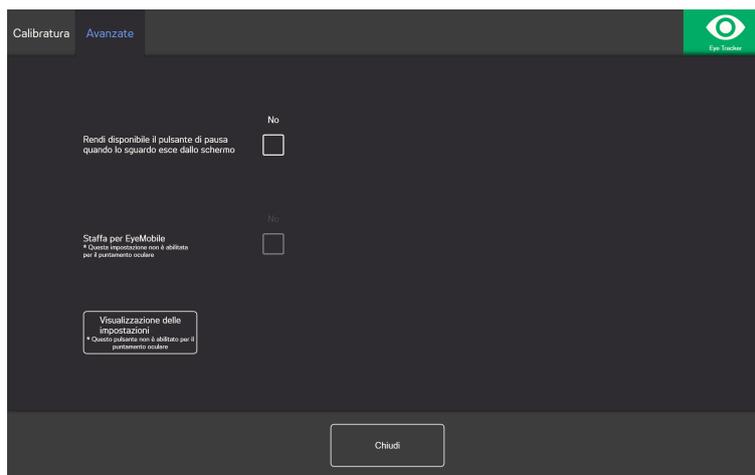
La calibrazione a 1 punto non è disponibile su PCEye Go.

**Esecuzione:** Portare la casella di controllo Esecuzione On/Off su ON per attivare la funzione in cui l'utente utilizza il tasto "S" sulla tastiera o tocca/clicca sullo schermo per eseguire la calibrazione.

**Stimolo immagine:** Selezionare il pulsante **Sfoggia** per cambiare lo **Stimolo immagine** dal puntino bianco predefinito in uno degli stimoli inclusi o in un'immagine del giocattolo preferito dall'utente o in qualcos'altro.

**Chiudi:** Selezionare il pulsante **Chiudi** per uscire dalla pagina.

## 5.3.2 Scheda Avanzate

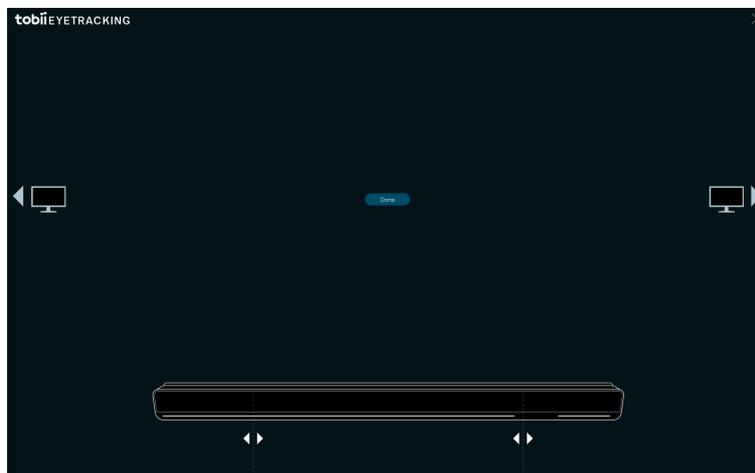


**Rendi disponibile il pulsante di pausa quando lo sguardo esce dallo schermo:** Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se il pulsante di pausa viene visualizzato sullo schermo quando l'utente sposta lo sguardo fuori dallo schermo in modo che l'utente possa mettere in pausa e riavviare l'eye tracking.

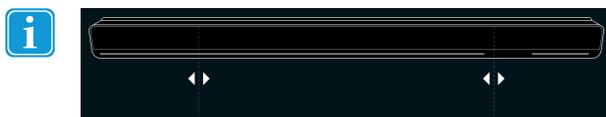
**Staffa per EyeMobile:** Commutare la casella di controllo On/Off della staffa per EyeMobile su **On** se si sta utilizzando EyeMobile o EyeMobile Mini. L'impostazione della staffa per EyeMobile non è rilevante per EyeMobile Plus e pertanto è disabilitata.

### 5.3.2.1 Configura display

Se viene utilizzato più di un (1) display, è necessario specificare a quale display è collegato l'Eye tracker. Il sistema dovrà inoltre conoscere la dimensione del display utilizzato.



1. Utilizzare  o  per selezionare il display al quale l'eye tracker è collegato.
2. Allineare le linee verticali sinistra e destra, situate sotto la visualizzazione dell'eye tracker sullo schermo, con i contrassegni sulla parte superiore dell'eye tracker in uso.



Ciò imposterà la dimensione dello schermo utilizzato per Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. Selezionare **Fine** per terminare.

Copyright ©Tobii AB (publ). Le illustrazioni e le specifiche non si applicano necessariamente a prodotti e servizi offerti su ogni mercato locale. Le specifiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

## Supporto per il dispositivo Tobii Dynavox

### Informazioni disponibili online

Visitare la pagina del supporto specifica del prodotto per il dispositivo Tobii Dynavox in uso. Tale pagina include informazioni aggiornate sui problemi riscontrati, oltre a suggerimenti utili correlati al prodotto. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) o [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com).

### Come contattare il rappresentante o il rivenditore locale

Per domande o problemi relativi al prodotto, rivolgersi al rappresentante o al rivenditore autorizzato Tobii Dynavox. Gli operatori conoscono la configurazione personale dei clienti e possono offrire suggerimenti e informazioni mirate. Per i recapiti, visitare la pagina all'indirizzo [www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact)